

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Majid.2010. *Pendidikan Karakter dalam Perspektif Islam*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Abdur, Rohim.2009.*Upaya maningkatkan Motivasi Belajar Matematika Siswa dengan Pendekatan Integrasi Matematika-Islam Melalui Model pembelajaran Kooperatif Tipe STAD*. Skripsi: UIN Sunan Kalijaga.
- Adibah.2009. “*Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Dengan Pendekatan Inkuiri Di Kelas VIII Mts Negeri 2 Surabaya*”, Skripsi (Surabaya: Perpustakaan Fakultas Tarbiyah Jurusan Matematika IAIN Sunan Ampel)
- Arief S, Sadiman dkk. 19990. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali
- Arsyad,A. 2009.*Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Depdiknas. 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : Gramedia.
- Hamalik, 2005. *Proses Belajar Mengajar*.Jakarta : PT Bumi Aksara.
- Hasnawati.2009. *Pendekatan Contextual Teaching Learning Hubungannya Dengan Evaluasi*.Jurnal
- Heri Gunawan.2012, *Pendidikan Karakter Konsep dan Implementasi*. Bandung : Penerbit Alfabeta
- <http://fanfictionschools.wordpress.com/readers-room/class-room/lets-learn-about-fanfiction/> (17 Februari 2014)
- http://file.upi.edu/Direktori/FPMIPA/JUR._PEND._MATEMATIKA/195509091980021-KARSO/ALJABAR_SMP_2.pdf (21 februari 2014)

<http://gpseducation.oecd.org/IndicatorExplor>(14 Februari 2014)

<http://kemdikbud.go.id/kemdikbud/artikel-mendikbud-kurikulum2013> diakses
pada tanggal (17 Februari 2014)

<http://miraclediamond.wordpress.com/2011/02/17/123/> (17 Februari 2014)

<http://www.kaskus.us/showthread.php?t=7313202>(19 Februari 2014)

<http://www.kaskus.us/showthread.php?t=7313202> (20 Februari 2014)

<http://www.kaskus.us/showthread.php?t=7313202>(21 Februari 2014)

Khabibah.2006*Pengembangan Model Pembelajaran Matematika dengan Soal
Terbuka untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa Sekolah Dasar*. Disertasi
Surabaya: Program Pascasarjana Unesa.

Munandar, Utami.2009.*Pengembangan Kreatifitas Anak Berbakat*. Jakarta : PT.
Rineka Cipta.

Munadi, Y.2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: GP Press Group

Nieveen. 1999. *Prototyping to Reach Product Quality. From Design Approaches
and Tools in Educational And Training*. Kluwer Academic Publisher.

Nurhadi. *Pendekatan Kontekstual*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
Direktorat

Panca, javandalasta.2011. *5 hari mahir bikin film*. Surabaya : MUMTAZ media.

Pradana, R.2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Uji Makanan
Menggunakan Adobe Flash Professional CS5*. Jurnal: Universitas
Negeri Yogyakarta

Rusman.2012.*Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*, Bandung : Alfabeta

Sudjana Nana dan Rivai Ahmad. 200. *Media Pembelajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: CV.Sinar Baru

Sugiyono.2010. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Syukriadi Sambas. 2004.*Komunikasi dan penyiaran islam*, Bandung: Benang Merah press.

Umaedi.1999. *Manajemen Peningkatan Mutu Berbasis Sekolah, Sebuah Pendekatan Baru dalam Pengelolaan Sekolah untuk Peningkatan Mutu*, Jakarta: