

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA  
BERBASIS FILM PADA MATERI ARITMATIKA SOSIAL KELAS VII-D  
SMP ULUL ALBAB SIDOARJO**

**Oleh : Rahmad Sugianto**

*Abstrak*

Matematika merupakan salah satu ilmu yang dapat membantu manusia berpikir, matematika juga merupakan pendukung ilmu-ilmu lainnya, seperti ilmu fisika, kimia, statistik dan lain-lain. Pentingnya matematika ternyata tidak sejalan dengan tingginya minat siswa terhadap matematika. Problem rendahnya minat terhadap matematika harus segera dicarikan solusinya. Penggunaan media dalam proses pembelajaran merupakan salah satu upaya meningkatkan minat belajar yang pada akhirnya dapat meningkatkan kualitas hasil belajar. Salah satu media yang mungkin digunakan adalah media film. **Media pembelajaran berbasis film** banyak sekali akan makna, amanat, dan penokohan serta dialog-dialog yang dapat menyentuh para penikmat film. Oleh karena itu dalam penelitian ini bertujuan untuk mengetahui karakteristik dan kualitas media pembelajaran matematika berbasis film pada materi aritmatika sosial kelas VII – D SMP Ulul Albab Sidoarjo.

Dalam penelitian ini dikembangkan media pembelajaran matematika berbasis film pada materi aritmatika sosial kelas VII - D di SMP Ulul Albab Sidoarjo. Penelitian pengembangan ini menggunakan metode *R&D* karya Prof. Dr. Sugiyono. Metode pengembangan menurut Sugiyono yang terdiri dari 10 tahap diantaranya : tahap potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi desain, perbaikan desain, ujicoba produk, revisi produk, ujicoba pemakaian, revisi produk, dan produksi masal. Untuk menunjang kualitas film tersebut peneliti menggunakan *software AVS Editor Video* sebagai *editing video*..

Uji coba terbatas menunjukkan bahwa, siswa lebih efektif dan antusias dalam melakukan pembelajaran. Hal tersebut dikuatkan dengan hasil belajar siswa pada ranah kognitif, tercatat 100 % siswa tuntas dalam belajar. Pada ranah afektif cukup baik dengan persentase 75,5 %, sedangkan pada ranah psikomotorik 77,7%.

**Kata kunci** : Media Pembelajaran film, karakteristik media, matematika