



- 1) Simbol-simbol memungkinkan manusia untuk berhubungan dengan dunia material dan sosial dengan membolehkan mereka member nama, membuat kategori, dan mengingat obyek-obyek yang mereka temukan di mana saja. Dalam hal ini bahasa mempunyai peran yang sangat penting.
- 2) Simbol-simbol menyempurnakan kemampuan manusia untuk memahami lingkungannya.
- 3) Simbol-simbol menyempurnakan kemampuan manusia untuk berpikir. Dalam arti ini, berpikir dapat dianggap sebagai interaksi simbolik dengan diri sendiri.
- 4) Simbol-simbol meningkatkan kemampuan manusia untuk memecahkan persoalan. Binatang coba memecahkan persoalan dengan trial and error sedangkan manusia bisa berpikir dengan menggunakan simbol-simbol sebelum melakukan pilihan-pilihan dalam melakukan sesuatu.
- 5) Penggunaan simbol-simbol memungkinkan manusia bertransendensi dari segi waktu, tempat dan bahkan diri mereka sendiri. Dengan menggunakan simbol-simbol manusia bisa membayangkan bagaimana hidup di masa lampau atau akan datang. Mereka juga bisa membayangkan tentang diri mereka sendiri berdasarkan pandangan orang lain (*taking the role of the other*).

menyelesaikan perbedaan pendapat mengenai masalah publik, menyediakan bukti-bukti yang relevan yang diperlukan untuk kepentingan umum agar masyarakat lebih melibatkan diri dalam masalah yang menyangkut kepentingan bersama di tingkat nasional dan lokal.

- 5) Pendidikan : pengalihan ilmu pengetahuan sehingga mendorong perkembangan intelektual, pembentuk watak dan pendidikan keterampilan dan kemahiran yang diperlukan pada semua bidang kehidupan.
- 6) Memajukan kebudayaan : penyebaran hasil kebudayaan dan seni dengan maksud melestarikan warisan masa lalu, perkembangan kebudayaan dengan memperluas horizon seseorang, membangunkan imajinasi dan mendorong kreativitas dan kebutuhan estetikanya.
- 7) Hiburan : penyebarluasan sinyal, simbol, suara, dan *image* dari drama, tari, kesenian, kesusastraan, musik, olah raga, permainan dan lain-lain untuk rekreasi, kesenangan kelompok dan individu.
- 8) Integrasi : menyediakan bagi bangsa, kelompok dan individu kesempatan untuk memperoleh berbagai pesan yang mereka perlukan agar mereka dapat saling kenal, mengerti dan menghargai kondisi, pandangan dan keinginan orang lain.

adalah apa yang harus sampai dari sumber ke penerima bila sumber bermaksud mempengaruhi penerima.

- 4) Saluran (*channel*) yang menjadi penghubung antara sumber dan penerima. Suatu saluran adalah alat fisik yang memindahkan pesan dari sumber ke penerima.
- 5) Penerima (*receiver*) adalah orang yang menerima pesan dan sebagai akibatnya menjadi terhubung dengan sumber pesan. Penerima mungkin dikehendaki oleh sumber atau orang lain yang dalam keadaan apapun menerima pesan sekali pesan itu telah memasuki saluran. Penerima mungkin mempunyai masalah ketika menerima pesan. Pesan biasanya sampai ke penerima dalam bentuk gelombang cahaya atau gelombang suara meskipun pesan tersebut mungkin juga dalam bentuk yang merangsang alat indera. Apapun bentuk perangsang inderanya, penerima harus mengubah energy-energi ini menjadi pengalaman-pengalaman yang bermakna.
- 6) Penyandian balik (*decoding*) adalah proses internal penerima dan pemberian makna kepada perilaku sumber yang mewakili perasaan dan pikiran sumber.
- 7) Respons penerima (*receiver response*) ini bisa beraneka ragam, mulai dari tingkat minimum hingga tingkat maksimum. Respons minimum adalah keputusan penerima untuk mengabaikan pesan atau tidak berbuat apapun setelah ia

yang kuat, anak kelak apabila sudah dewasa akan mampu bekerja keras berbuat kebaikan menurut ajaran agama dan menjauhi larangan-larangannya, memiliki sikap santun terhadap sesamanya. Hiasan janur kuning mengartikan janur *sajane nur* (cahaya) dan kuning dari kata *kun* artinya hening. Secara luwes dapat diartikan dalam suasana hening, manusia dapat berhubungan dengan sang penciptanya.

Seusai naik *titian* tujuh tangga, kemudian anak dipangku oleh ibunya dan dimasukkan ke dalam *penyungkup* (kurungan) yang di dalamnya berisi beraneka ragam mainan. Ibu adalah pendidik pertama dan utama selama bayi masih dalam kandungan atau prenatal, sampai dengan anak menjadi dewasa. *penyungkup* merupakan simbol kehidupan di atas bumi, alat-alat permainan melambangkan keinginan manusia selama anak masih kecil. Ibu berupaya untuk mengarahkan, putra-putrinya agar memahami kodratnya dengan memberikan mainan. Misalnya, anak laki-laki diberi mainan pistol-pistolan, anak wanita diberi mainan boneka atau alat-alat dapur, dan sebagainya. Hal ini dikandung maksud di pangkuan ibu, ibu memberikan pendidikan akan hukum-hukum yang tidak boleh dilanggar dalam mencapai keinginan.

Berbagai sesaji untuk keperluan upacara *tedhak siti*, seperti jadah yakni beras ketan yang telah dilumatkan sebanyak tujuh warna, yaitu merah, hitam, putih, kuning menandakan nafsu

manusia. *Tebu wulung/tebu ungu* yang berupa tangga, ungu melambangkan sesuatu yang tua atau sempurna. Tebu pemanis mengandung suatu arti permohonan kepada Tuhan Yang Maha Esa supaya memperoleh kehidupan malia.

Jenang blewah, kue terbuat dari campuran tepung, gula jawa, dan santan yang dimasukkan ke dalam buah labu merah lalu dikukus. *Jenang blewah* ini bermakna agar hidupnya sempurna karena telah memiliki empat unsure kehidupan yakni api, angin, air, dan tanah. Anak dimasukkan dalam sangkar/kurungan untuk memiliki benda-benda yang disukai, biasanya anak ditemani ibu atau dukun, karena jika dimasukkan sendirian anak berada dalam kurungan. Saat menabur beras kuning ayah mengucapkan kur... kur... kur... layaknya memanggil ayam untuk diberi makanan, bermakna tolak balak atau anak agar terhindar dari marabahaya, dan setelah uang logam ditabur uang logam menjadi rebutan para tamu terutama anak-anak.

B. Kajian Teori

1. Interaksionisme Simbolik

Dalam penelitian yang akan dilakukan ini, peneliti menggunakan kerangka pikiran interaksionisme simbolik milik Herbert Blumer.

Nasrullah Nazsir menurut Blumer istilah interaksionisme simbolik menunjukkan pada sifat khas dari interaksi antar manusia. Ke khasanya, adalah bahwa manusia saling menerjemahkan dan saling

