# DAFTAR ISI

<table>
<thead>
<tr>
<th>HALAMAN JUDUL</th>
<th>i</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI</td>
<td>ii</td>
</tr>
<tr>
<td>PENGESAHAN TIM PENGUJI</td>
<td>iii</td>
</tr>
<tr>
<td>PERSEMAHAN</td>
<td>iv</td>
</tr>
<tr>
<td>MOTTO</td>
<td>v</td>
</tr>
<tr>
<td>ABSTRAK</td>
<td>vi</td>
</tr>
<tr>
<td>KATA PENGANTAR</td>
<td>vii</td>
</tr>
<tr>
<td>DAFTAR ISI</td>
<td>x</td>
</tr>
</tbody>
</table>

## BAB I  PENDAHULUAN

| A. Latar Belakang Masalah                        | 1         |
| B. Fokus Penelitian                             | 8         |
| C. Tujuan Penelitian                            | 8         |
| D. Manfaat Penelitian                           | 9         |
| E. Definisi Operasional/Definisi Istilah         | 10        |
| F. Sistematika pembahasan                       | 16        |

## BAB II  KAJIAN TEORI

| A. Terapi Behavior                               | 18        |
| 1. Pengertian Terapi behavior                    | 18        |
| 2. Ciri-ciri Terapi Behavior                     | 19        |
| 3. Tujuan Terapi Behavior                        | 21        |
| 4. Langkah-langkah Terapi Behavior               | 22        |
| 5. Masalah dalam Terapi Behavior                 | 24        |
| 6. Teknik-teknik Terapi Behavior                 | 24        |
| B. Penurunan Motivasi Belajar                    | 26        |
| 1. Pengertian Motivasi Belajar                   | 26        |
2. Ciri – ciri Motivasi Belajar ................................................................. 28
3. Fungsi Motivasi Belajar ................................................................. 30
4. Macam – macam Motivasi Belajar ...................................................... 31
5. Bentuk – bentuk Motivasi ............................................................... 36
6. Penurunan Motivasi Belajar ............................................................ 39
7. Faktor – faktor yang Mempengaruhi Motivasi Belajar ........... 41
C. Kecanduan Game Online ............................................................... 44
  1. Pengertian Kecanduan Game Online ................................................... 44
  2. Aspek Kecanduan Game Online ......................................................... 47
  3. Indikator Kecanduan Game Online ..................................................... 49
  4. Faktor Penyebab Kecanduan Game Online ........................................... 50
  5. Dampak Kecanduan Game Online ...................................................... 52
D. Terapi Behavior Dalam Mengatasi Siswa Kecanduan Game Online
  Yang Berdampak Pada Penurunan Motivasi Belajar ...................... 54

BAB III METODE PENELITIAN
A. Pendekatan Dan Jenis Penelitian ......................................................... 60
B. Sasaran Penelitian ............................................................................... 62
C. Sumber Data ......................................................................................... 64
D. Teknik Pengumpulan Data .................................................................... 64
E. Teknik Analisis Data .............................................................................. 66
F. Teknik Keabsahan Data ......................................................................... 67

BAB IV PENYAJIAN DAN ANALISIS DATA
A. PENYAJIAN DATA .................................................................................. 71
  1. Siswa Kecanduan Game Online yang Berdampak Pada
     Penurunan Motivasi Belajar ............................................................. 71
     a. Identifikasi Kasus ........................................................................... 72
     b. Diagnosis ....................................................................................... 76
     c. Prognosis ....................................................................................... 77
2. Pelaksanaan Konseling dengan Terapi Behavior Bagi Siswa yang Kecanduan Game Online yang Berdampak Pada Penurunan Motivasi Belajar .............................................................. 78
3. Evaluasi dan Follow Up pada Terapi Behavior dalam Mengatasi Penurunan Motivasi Belajar Siswa akibat Kecanduan Game Online di SMP Jalan Jawa Surabaya.......................... 92
B. ANALISIS DATA ................................................................................. 94

BAB V PENUTUP
A. Kesimpulan .................................................................................... 103
B. Saran ............................................................................................... 105

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN - LAMPIRAN