التجريد

ستي عُرِيفَة اللطفية ، فعالية استخدام لعبة اللغة عجلة الحظ *"Wheel Of Fortune"* لترقية مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادية عشرة بمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية الواحدة بوغاه كرسيك. السنة الدراسية ٢٠١٥-٢٠١٦

المشرف :دوكتور الحاج م .بيهقي، الماجستير.

الكلمة الرئيسية :الوسيلة التعليمية، عجلة الحظ ، مهارة الكلام

الكلام إحدى المهارات التي لابد أن يملكها التلاميذ في تعليم اللغة العربية، ونعرف أن مهارة الكلام أهم مهارة في تعليم اللغة لأن الكلام أول عنصر في التعليم اللغة.

وبعض وسيلة التعلمية في تعليم الكلام هي عجلة الحظ .هذه الوسيلة هي برنامج لتعلم اللغات على جهاز لعبة اللغة, هذه الطريقة تسهل المستخدم في تعليمه لأنها تكمل بالدعائم . وهذه الوسيلة ليست مجردة لتعلم الكلام فقط بل لتعلم المهارات الأخرى في تعليم اللغة.

وفي بحثه تريد الباحثة أن تعرف فعالية استخدام لعبة اللغة عجلة الحظ " Wheel of Fortune" لترقية مهارة الكلام لطلاب الفصل الحادية عشرة بمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية الواحدة بوغاه كرسيك. وطريقة البحث التي استخدمت الباحثة هي الطريقة الكمية بالقضايا البحث:١).كيف استخدام لعبة اللغة عجلة الحظ *" Wheel of Fortune"* لترقية مهارة الكلام للطلاب الفصل الحادية عشرة بمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية الواحدة بوغاه كرسيك ٢).كيف كفاءة الطلاب لمهارة الكلام في الفصل الحادية عشرة بمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية الواحدة بوغاه كرسيك ٣). كيف فعالية استخدام لعبة اللغة عجلة الحظ *"Wheel of Fortune"* لترقية مهارة الكلام للطلاب الحادية عشرة بمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية الواحدة بوغاه كرسيك . وأما بنود

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

البحث في هذا البحث منها: ١). الملاحظة، ٢). المقابلة، ٣). الوثائق، ٤). الاستبيان، ٥). الاختبار.

تدل نتائج البحث بأن استخدام لعبة اللغة عجلة الحظ فعال بنظر إلى التحليل التي أقامها الباحثة باستخدام الرمز Ttest ويستنتج أن نتيجة (9.778) T Hitung أكبر من (2,0452) T Tabel وهذا يدل على مردود الفرضية السلبية. وأما نتيجة Sig. (2-Tailed) 0.000 وهو أصغر من 0.005 والتفسير منه أن الفرضية السلبية مردودة والفرضية الإيجابية مقبولة. لذلك استخدام لعبة اللغة عجلة الحظ.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

ABSTRAK

Siti Urifatul Luthfiyah, *Efektifitas Penggunaan Permainan Bahasa "Wheel Of Fortune" untuk Meningkatkan Ketrampilan Berbicara Siswa Kelas XI MAN 1 Bungah Gresik.*
Pembimbing : DR. H.M. Bayhaqi. M.Pdi
Kata Kunci : Media Pembelajaran, Wheel Of Fortune, Ketrampilan Bahasa

Berbicara merupakan salah satu ketrampilan dalam berbahasa yang harus dimiliki siswa dalam belajar Bahasa Arab. Kita mengetahui bahwa ketrampilan Berbicara merupakan hal yang sangat urgen dalam mempelajari bahasa karena Berbicara adalah aspek pertama seseorang belajar tentang bahasa.

Salah satu media yang digunakan dalam pembelajaran Berbicara adalah Wheel Of Fortune. Media ini merupakan permainan bahasa. Metode Belajar ini sangat mudah dimengerti karena dilengkapi dengan alat peraga. Media ini tidak hanya untuk pembelajaran berbicara saja tetapi juga mencakup ketrampilan-ketrampilan lainnya.

Dalam Penelitian ini peneliti ingin mengetahui efektifitas media wheel of fortune dalam pembelajaran bahasa Arab khususnya dalam pengembangan ketrampilan berbicara. Adapun jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Kuantitatif. Dengan rumusan masalah : 1). Bagaimana Penggunaan Permainan Bahasa *"Wheel Of Fortune"* Untuk meningkatkan Ketrampilan Berbicara Siswa Kelas XI MAN 1 Bungah Gresik. 2). Bagaimana kemampuan siswa untuk Ketrampilan Berbicara Kelas XI MAN 1 Bungah Gresik. 3). Bagaimana Efektifitas Penggunaan Permainan Bahasa "Wheel Of Fortune" untuk Meningkatkan Ketrampilan Berbicara Siswa Kelas XI MAN 1 Bungah Gresik. Adapun Instrumen Penelitian yang digunakan adalah : 1). Observasi, 2). Wawancara, 3). Dokumen, 4). Angket, 5). Ujian.

Hasil Penelitian Menunjukkan bahwa Penggunaan Wheel Of Fortune terbukti efektif hal ini bisa dilihat dari analisis yang dilakukan peneliti dengan menggunakan rumus T_{test} yang menunjukkan bahwa T_{hitung} (9.778) > T_{tabel} (2,0452) dengan tingkat signifikasi (2-Tailed) 0.000 < 0.005. maka Ho dan Ha di terima. Artinya penggunaan Wheel Of Fortune efektif untuk meningkatkan Ketrampilan Berbicara Siswa Kelas XI MAN 1 Bungah Gresik.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id