

DAFTAR ISI

SAMPUL LUAR	
SAMPUL DALAM	
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI	i
PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI	ii
ABSTRAK	iii
MOTTO	iv
PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I : PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	6
E. Definisi Operasional	7
F. Sistematika Pembahasan	9

BAB II	: KAJIAN PUSTAKA	11
	A. Media Pembelajaran.....	11
	1. Pengertian Media Pembelajaran.....	11
	2. Peranan Media Pembelajaran.....	13
	3. Fungsi Media Pembelajaran	15
	4. Ciri-ciri Media Pembelajaran	19
	5. Macam-macam Media Pembelajaran	21
	6. Manfaat Media Pembelajaran	28
	B. Keaktifan Belajar	30
	1.	
	Pengertian Keaktifan Belajar	30
	2.	
	Faktor – faktor yang Mempengaruhi Keaktifan Belajar .	32
	3.	
	Beberapa Aktifitas Belajar	42
	4.	
	Indikator Keaktifan Belajar	48
	C. Movie Maker	50
	1.	
	Pengertian Movie Maker	50

2.	
	Interface Movie Maker	52
3.	
	Fungsi-fungsi Menu Movie Maker	53
4.	
	Kekurangan dan Kelebihan Movie Maker	58
BAB III	: METODOLOGI PENELITIAN	60
A.	Jenis dan Pendekatan Penelitian	60
B.	Jenis dan Sumber Data	62
1.	
	Jenis Data	63
2.	
	Sumber Data	63
C.	Tehnik Pengumpulan Data	67
1.	
	Tehnik Observasi	67
2.	
	Tehnik Dokumentasi	68
3.	
	Tehnik Interview/Wawancara	68
D.	Tehnik Analisis Data	70

BAB IV	: LAPORAN HASIL PENELITIAN	72
	A. Gambaran Umum Objek Penelitian	72
	1.....	
	Sekilas Profil Sekolah SMP SHAFTA Surabaya	72
	2.....	V
	isi, Misi, Core Value dan Tujuan SMP SHAFTA Surabaya	74
	3.....	L
	ogo Sekolah	75
	4.....	D
	ata Guru, Staf dan Siswa SMP SHAFTA Surabaya	77
	5.....	F
	asilitas Fisik dan Non-Fisik Sekolah	81
	6.....	J
	aduwal Pembelajaran Pai Kelas VIII a	85
	7.....	S
	truktur Organisasi SMP SHAFTA Surabaya	87
	8.....	L
	etak Geografis SMP SHAFTA	88
	B. Penyajian dan Analisis Data	89

1.....I		
	mplementasi Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis	
	Movie Maker Pada Mata Pelajaran PAI di SMP	
	SHAFTA Surabaya	90
a.....T		
	tahap Persiapan	90
b.T		
	tahap Pembuatan Media	93
c.....T		
	tahap Penerapan	95
2.....K		
	keaktifan Yang Ditimbulkan Oleh Siswa Dengan	
	Menerapkan Media Audio Visual Berbasis Movie	
	Maker Pada Mata Pelajaran PAI di SMP SHAFTA	
	Surabaya.....	99
3.....P		
	peningkatan Keaktifan Siswa Dengan Menerapkan	
	Media Audio Visual Berbasis Movie Maker Pada Mata	
	Pelajaran PAI di SMP SHAFTA Surabaya	
	106
BAB V	: PENUTUP	109

A. Kesimpulan	109
B. Saran.....	110

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

RIWAYAT HIDUP

DAFTAR ^{xii} **EL**

Tabel 3.1 : Data Guru	77
Tabel 3.2 : Data Staf	79
Tabel 3.3 : Jumlah Siswa Tiga Tahun Terakhir	80
Tabel 3.4 : Jumlah Siswa Kelas VIII	80
Tabel 3.5 : Jumlah Siswa Kelas VIIIa	81
Tabel 4.1 : Fasilitas Fisik	83
Tabel 4.2 : Fasilitas Non-Fisik	84
Tabel 5.1 : Jadual PAI Kelas VIIIa	85
Tabel 5.2 : Keterangan Jam Jaduwal PAI kelas VIIIa	85
Tabel 6.1 : Pernyataan Pertama	100
Tabel 6.2 : Pernyataan Kedua	100
Tabel 6.3 : Pernyataan Ketiga	101
Tabel 6.4 : Pernyataan Keempat	102
Tabel 6.5 : Pernyataan Kelima	102

Tabel 6.6 : Pernyataan Keenam	103
Tabel 6.7 : Pernyataan Ketujuh	103
Tabel 6.8 : Pernyataan Kedelapan	104
Tabel 6.9 : Pernyataan Kesembilan	104
Tabel 6.10: Pernyataan Kesepuluh	105

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 : Logo Windows Movie Maker	50
Gambar 2.2 : Interface Movie Maker	52
Gambar 2.3 : Menu View Taks Pane	53
Gambar 2.4 : Menu View Collections	55
Gambar 2.5 : Preview	56
Gambar 2.6 : Storyboard dan Timeline	57
Gambar 2.7 : Storyboard	57
Gambar 2.8 : Timeline	58
Gambar 2.9 : Struktur Organisasi SMP SHAFTA Surabaya	87
Gambar 2.10: Peta Lokasi SMP SHAFTA Surabaya	88

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	113
Lampiran 2 : Lembar Pernyataan	116
Lampiran 3 : Lembar Interview	119
Lampiran 4 : Foto Yayasan SMP SHAFTA	121